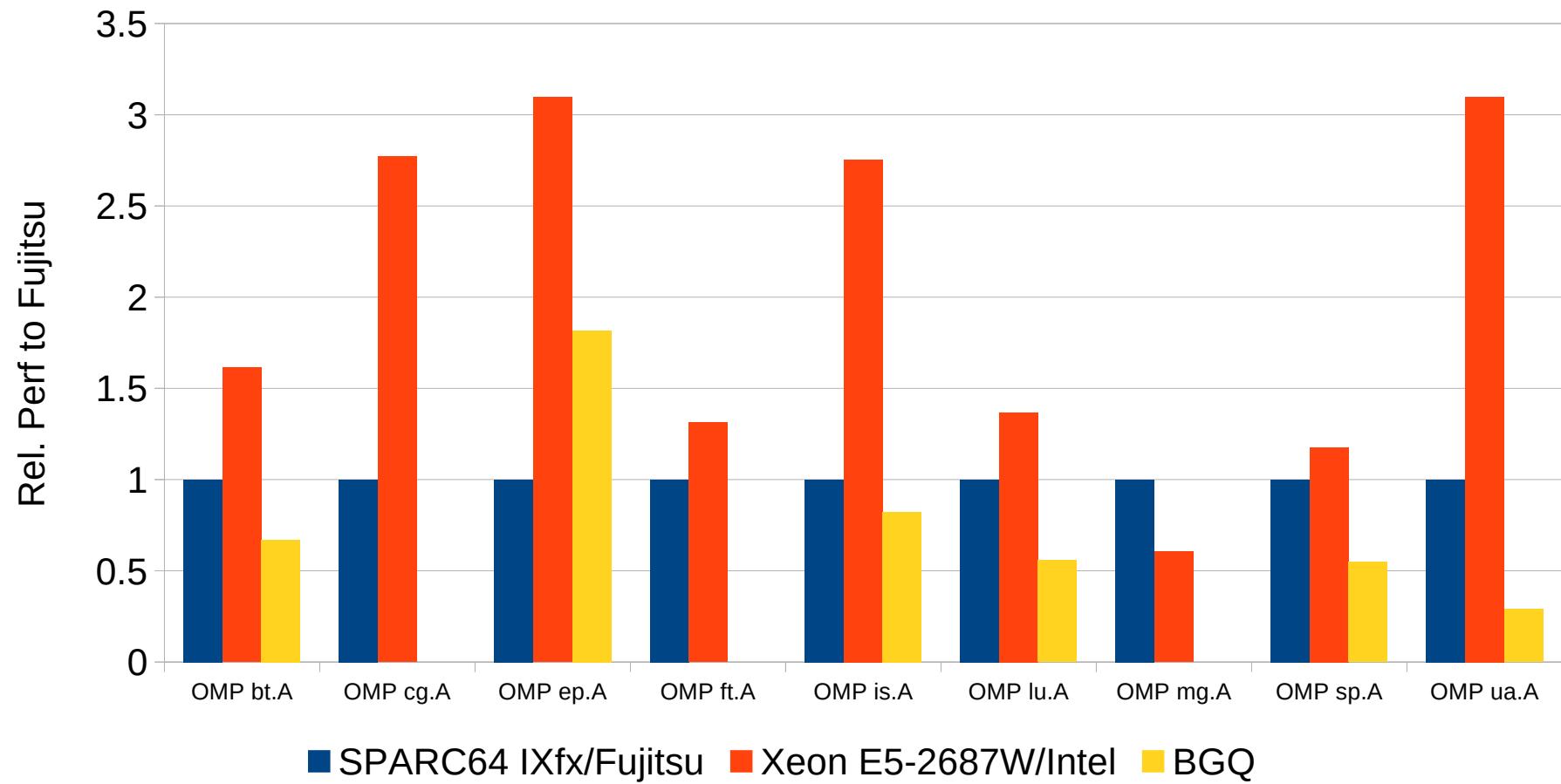


BGQ NPB



# どうする (性能、miscompare)

- 32 threads, 16 threadsにしてみる
  - スレッド数増で性能低下の可能性も
- GCCのオブジェクトはそのままでは動かず
  - ELF header中にシグネチャが必要な模様
- ieeeefpオプション, precisionオプションは効果なし

- BGQもアプリケーションごとにアセンブリ見ながらチューニングしないといけないよ説は正しかった
- 電力で得する分こんなところに皺寄せが